

INSTRUCTIVO PARA DESCARGA Y USO DE LIBROS DIGITALES ACCESIBLES



El Ministerio de Educación de la República Dominicana, con el apoyo de UNICEF, ha desarrollado la versión digital accesible de recursos del Programa Construyendo la Base de los Aprendizajes (CON BASE), pertenecientes a los fascículos de estudiantes. Estos cuentos digitales accesibles proporcionan el acceso al contenido educativo en formatos alternativos, como narración de audio, videos en lengua de señas, descripción de imágenes y otros. A través de estos formatos, los libros impresos se vuelven accesibles, permitiendo que los niños y niñas con y sin discapacidad se beneficien de acceder al mismo contenido, participar en las mismas actividades y aprender en la misma aula que sus compañeros.

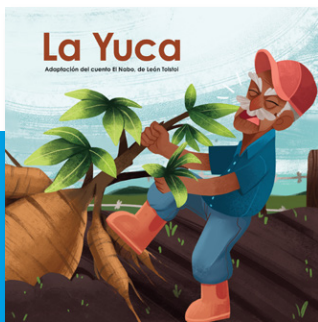
INSTRUCCIONES PARA ACCEDER



Paso 1. Acceder a la página web de los libros digitales accesibles a través del siguiente enlace:

<https://www.librosaccesiblesrd.org/>

Paso 2. En el menú superior, dentro de la sección de Libros, se encuentran disponibles los Libros Digitales Accesibles de **La Yuca**, **Pollito Pito** y **La capa del Emperador**, tanto en su versión en línea como fuera de línea. Para leer en línea, haga clic en leer ahora. Para descargar, deben seleccionar el enlace fuera de línea del libro de su interés, y elegir la opción de descarga disponible junto a cada cuento.



La Yuca

<https://librosaccesiblesrd.org/libros/la-yuca>



La capa del Emperador

<https://librosaccesiblesrd.org/libros/la-capa-del-emperador>



Pollito Pito

<https://librosaccesiblesrd.org/libros/el-pollito-pito>

USO DE LOS CUENTOS ACCESIBLES

Los cuentos digitales presentan contenido educativo en sus páginas e incorporan recursos complementarios como un glosario y actividades interactivas que enriquecen la experiencia de aprendizaje. Además, cuentan con diversas opciones de accesibilidad diseñadas para facilitar la comprensión y el uso por parte de todos los estudiantes.

Para apoyar la navegación y el aprovechamiento de estas herramientas, a continuación se describen las funciones de los botones disponibles, incluyendo aquellos que permiten activar las opciones de accesibilidad, interactuar con los contenidos y desplazarse de manera sencilla a lo largo del libro.

Botones de Navegación



Botón de Pantalla Completa: Este botón permite maximizar la vista del libro a pantalla completa.

Menú Accesibilidad: Abre un menú con varias opciones de accesibilidad para personalizar su experiencia de lectura:

- Contraste:** Permite cambiar el contraste de colores del cuento, ofreciendo varias opciones para elegir la que mejor facilite la lectura.
- Tamaño de texto:** Ajuste el tamaño de la fuente según su preferencia.
- Zoom del lector:** Permite ajustar el tamaño de toda la página.
- Tipo de fuente:** Permite cambiar el estilo de fuente de la letra.
- Fondo del texto:** Permite hacer el fondo más sólido para que el texto se vea con mayor claridad.
- Velocidad de Audio:** Haciendo clic en el símbolo de “+ o -” podrá ajustar el audio.

Botón “Contenidos”: Al hacer clic en este botón, se abrirá el índice del cuento. Desde aquí, podrá ver todas las secciones del libro y seleccionar directamente una para moverse rápidamente de una sección a otra.

Botón “Pasar Páginas”: Este botón permite avanzar una página del cuento a la vez.

Botón “Reproducir”: Al hacer clic en este botón, se activa la narración automática del cuento. El cuento comenzará a leerse en voz alta, de manera automática, sin necesidad de interacción adicional.

Botones “Adelantar” y “Atrasar”: Estos botones permiten mover el contenido hacia adelante o hacia atrás en una página.

Botón de “Lengua de Señas”: Al hacer clic en este botón, se activa o desactiva la opción de Lengua de Señas.